

# **COPA DE CASTILLA Y LEON**

## **MOTO CROSS “MOTOS CLASICAS”**

La Federación de Motociclismo de Castilla y León, convoca la Copa de Moto-Cross Motos Clásicas para el año 2016, de acuerdo a las siguientes normas:

### **Artículo 1º - REGLAMENTOS –**

Los reglamentos particulares de todas las competiciones puntuables para esta Copa, deberán ser enviados, con al menos **DIEZ DIAS** de antelación a la fecha de su celebración, a la Federación de Motociclismo de Castilla y León para su aprobación.

Toda competición cuyos reglamentos no se reciban dentro de este plazo, sufrirá un incremento del 25 % en los derechos de los mismos.

### **Artículo 2º - CARGOS OFICIALES –**

Los Cargos Oficiales mínimos para esta competición serán 4, el club pondrá 1 Director de Carrera y 1 Comisario Técnico, la FMCL pondrá el Presidente del Jurado y el Cronometrador con su respectivo Equipo de Cronometraje.

### **Artículo 3º - INSCRIPCIONES –**

Las inscripciones deberán rellenarse en los boletines facilitados por la F.M.C.L. y enviarse a esta Federación junto con el importe del derecho de las mismas.

Los precios y plazos están reflejados en el apartado de tarifas de la web.

### **Artículo 4º - LICENCIAS –**

Podrán participar en esta Copa todos los pilotos con licencia única C.E., única, social regional y social aficionado de Castilla y León, del año en curso, tramitada a través de la F.M.C.L. y pilotos con licencia única C.E. y única de otras comunidades con convenio.

LAS LICENCIAS DE 1 DIA SI PUNTUAN

### **Artículo 5º - MOTOCICLETAS ADMITIDAS –**

Esta Copa se divide en dos categorías:

**CLÁSICAS TWINSHOCK:** Podrán participar en este Copa las motocicletas de serie fabricadas hasta el año 1.981 incluido, dotadas de doble amortiguador trasero o sistema cantiléver, horquilla convencional, refrigeradas por aire y con frenos de tambor delantero y trasero.

Se admiten dentro de la Copa, la participación de la Marca Montesa, modelo Enduro, con freno de disco delantero.

**CLÁSICAS SUPER-EVO:** Motocicletas de producción en serie cuya fecha de fabricación sea hasta finales de 1996 con chasis perimetral, permitiéndose únicamente las modificaciones de cambio de marca en suspensiones, sin alterar la geometría original ni longitud, ni diámetro de barras de horquilla, ni disposición del hidráulico.

En la verificación técnica se anotará el número de dorsal y chasis y se comprobará el casco, números reglamentarios, manillar y manetas de freno y embrague.

### **Artículo 6º - MINIMO DE COMPETICIONES PUNTUABLES –**

Para que esta Copa tenga validez, deberán celebrarse y ser válidas a efectos de puntuación tres competiciones puntuables.

### **Artículo 7º - CIRCUITO –**

El circuito no debe ser inferior a 800 metros. Su anchura no debe ser en ningún caso inferior a 6 metros de pista utilizable en el punto más estrecho y el resto no menos de 8 metros.

Están prohibidos los saltos dobles o triples así como los dubbies.

No se permite una velocidad media de más de 55 km/hora.

La longitud máxima de la línea de recta después de la salida, no de exceder de 100 metros y tendrá una anchura mínima de 40 metros.

### **Artículo 8º - DORSALES –**

Para esta Copa la F.M.C.L. asignará un número de dorsal para cada competición.

Para obtener un dorsal fijo se registrará por lo aprobado en asamblea sobre “RESERVA DE DORSALES” y expuesto en la página web de la FMCL.

### **Artículo 9º - TRANSPONDEDORES**

La FMCL facilitará a todos los pilotos un transponder para el cronometraje de la competición, al finalizar la prueba el piloto tiene la obligación de devolverlo, en caso de pérdida tendrá que abonar el importe de dicho transponder.

### **Artículo 10º - ENTRENAMIENTOS –**

En todas las competiciones se celebrarán los siguientes entrenamientos:

Una tanda de entrenamientos **CRONOMETRADOS** de 20 minutos y 3 minutos de entrenamiento de salidas.

Si el número de pilotos participantes fuera superior a 42, se dividirán en dos grupos (A y B), para disputar los entrenamientos.

### **Artículo 11º - COMPETICION –**

Todas las competiciones puntuables para esta Copa, se desarrollarán a **DOS MANGAS DE 12 MINUTOS MAS 2 VUELTAS**, cada una.

### **Artículo 12º - VALLA DE SALIDA –**

Es obligatoria la utilización de una valla metálica de salida. Su longitud será de 30 metros y estará dividida en tramos individuales de 1 metro.

- ✓ EL ADELANTARSE EN LA SALIDA LLEVARA UNA PENALIZACION DE 1 MINUTO

### **Artículo 13º - PARRILLA DE SALIDA –**

Si hubiese más de 30 pilotos y menos de 40, saldrán detrás de los 30 pilotos más rápidos, si hubiese más de 40 pilotos, solo correrán los 40 pilotos más rápidos.

Su orden en la parrilla quedará determinado por los resultados de los entrenamientos cronometrados.

Si no se superan los 30 pilotos por categoría, estos se colocarán comenzando por el piloto más rápido, seguido por segundo más rápido y así sucesivamente.

Si para los entrenamientos cronometrados se realizaran dos grupos, el piloto más rápido (independientemente de que sea del grupo A ó B), se colocará primero en la parrilla, seguido del piloto más rápido del otro grupo, a continuación el segundo piloto del grupo que ha obtenido la primera posición, seguido del segundo del otro grupo y así sucesivamente en todas las categorías.

### **Artículo 14º - ASISTENCIAS MEDICAS-**

El club organizador, tiene la obligación de llevar un mínimo de **DOS AMBULANCIAS**, que deberán estar presentes en el circuito antes del comienzo de los entrenamientos.

## **Artículo 15º - MINIMO DE PARTICIPANTES –**

Para que una competición tenga validez a efectos de puntuación para esta Copa, deberá contar como mínimo con la participación de **CINCO** pilotos.

## **Artículo 16º - PUNTUACIONES –**

Se concederá puntos para cada categoría en cada manga a los 20 primeros pilotos clasificados de acuerdo a la escala siguiente: 25 puntos al 1º, 22 al 2º, 20 al 3º, 18 al 4º, 16 al 5º, 15 al 6º, 14 al 7º, 13 al 8º, 12 al 9º, 11 al 10º, 10 al 11º, 9 al 12º, 8 al 13º, 7 al 14º, 6 al 15º, 5 al 16º, 4 al 17º, 3 al 18º, 2 al 19º y 1 al 20º.

El vencedor de una manga es el piloto que cruza primero la línea de llegada, Los pilotos siguientes serán parados cuando crucen dicha línea.

En el momento de franquear la línea de meta, el piloto deberá estar en contacto con la motocicleta.

No estará clasificado el corredor que;

- a) No haya franqueado la línea de llegada en los cinco minutos que siguen a la llegada del vencedor,
- b) No haya cumplido las 3/4 partes del total de las vueltas efectuadas por el vencedor.

Si las  $\frac{3}{4}$  partes de vueltas no corresponden a un número entero, el resultado será redondeado en el número entero superior.

La clasificación general de cada competición es la suma de los puntos obtenidos por cada piloto en todas las mangas de la misma de mayor a menor (independientemente del número de mangas que se haya terminado).

Los casos de empate en las competiciones puntuables, se resolverán a favor del corredor que haya realizado el mejor puesto en unas de las mangas. Si el empate persiste, el mejor puesto conseguido en la segunda manga determinará la clasificación final.

## **Artículo 17º - PREMIOS Y TROFEOS –**

Se concederán trofeo a los **TRES** primeros pilotos clasificados de cada categoría, no hay premios en metálico.

LA ENTREGA DE TROFEOS SE REALIZARA 10 MINUTOS DESPUES DE SALIR DE LA PISTA EL ULTIMO PARTICIPANTE EN CADA CATEGORÍA, EL NO ESTAR PRESENTE EN LA ENTREGA DE TROFEOS SERA SANCIONADO CON LA RETIRADA DEL TROFEO.

## **Artículo 18º - CLASIFICACION FINAL –**

Para la clasificación final de la Copa se tomará la suma de las puntuaciones obtenidas por los pilotos en las pruebas celebradas.

Los casos de empate en la clasificación final de la Copa, se resolverán a favor del piloto que haya obtenido mayor número de primeros puestos, de seguir el empate, a favor del que haya obtenido el mayor número de segundos puestos, de seguir el empate, a favor del que haya obtenido mayor número de terceros puestos y así sucesivamente. En caso de persistir el empate, será determinante el resultado de la última manga en la que hayan participado conjuntamente los pilotos en cuestión,

## **Artículo 19º - PREMIOS CLASIFICACION FINAL –**

Los trofeos y premios finales otorgados por la F.M.C.L. para la COPA MX CLASICAS en cada categoría, serán los siguientes:

- CAMPEON - Trofeo y diploma
- SUBCAMPEON - Trofeo y diploma
- 3º CLASIFICADO - Trofeo y diploma

Para obtener un premio hay que participar en la mitad más una de las pruebas del campeonato.

### **Artículo 20º - CLASIFICACION FINAL DE CLUBES O ESCUDERIAS**

La clasificación por clubes ó escuderías se establecerá de mayor a menor, sumando la puntuación obtenida en la clasificación final por los dos pilotos mejor clasificados de un mismo club ó escudería, siendo imprescindible que al menos participen **TRES** clubes ó escuderías en cada una de las competiciones puntuables.

Al club ó escudería campeona solo de Castilla y León, se le expedirá un diploma acreditativo del título obtenido.

### **Artículo 19º - RECLAMACIONES –**

Hasta media hora, como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, podrán formularse por escrito las reclamaciones al director de la competición o a los comisarios deportivos, acompañando a cada reclamación un depósito de 100 € y haciendo constaren cada una el nombre del reclamante, el número de licencia, el número de salida y el motivo de la reclamación.

Las reclamaciones técnicas irán acompañadas de un depósito de 300 €.

**NOTA – CUALQUIER APARTADO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN EL PRESENTE REGLAMENTO, SE APLICARÁ EL DE LA R.F.M.E.PARA COMPETICIONES DE MOTOCROSS.**