

# REGLAS COPA FEDERACION FCMM MOTOCROSS

## **Artículo 1.- REGLAS DEPORTIVAS:**

### **1.1 Aplicación**

La aplicación e interpretación de las presentes Reglas Deportivas y Técnicas, corresponde a la FCMM.

### **1.2 Formato de equipo**

Cada equipo participante deberá estar formado **3 pilotos**.

- Uno de categoría ABSOLUTA (MX1, MX2, MXsub18).
- Uno de la categoría MXPROMESAS o MXFEMINAS.
- Uno de la categoría de MX65.

Cada equipo obligatoriamente deberá tener **al menos 2 pilotos 1 piloto** con licencia FCMM

Se permitirá el cambio y/o sustitución de pilotos de un equipo ya inscrito hasta el viernes antes de la carrera.

### **1.3 Formato de competición**

La prueba tendrá el formato de carrera de Campeonato de Castilla La Mancha.

Este formato podrá sufrir modificaciones si la FCMM o Dirección de Carrera lo consideran oportuno, dependiendo del número de inscritos y de las condiciones particulares del evento.

### **1.4 Criterios de puntuación del Campeonato**

La Copa Federación FCMM es un Trofeo por equipos.

**La Clasificación Final de la COPA FEDERACIÓN FCMM, vendrá determinado como sigue:**

- El equipo vencedor será aquel que haya obtenido el menor número de puntos sumando los resultados de sus 3 pilotos en la clasificación scratch de cada manga, independientemente de su categoría.
- Le irán siguiendo en la clasificación los equipos de menor a mayor puntuación, sumando resultados de sus 3 pilotos en la clasificación scratch de cada manga,

En caso de empate a puntos entre dos o más equipos, se tomará en cuenta lo siguiente:

- Se colocará primero, el equipo cuyos pilotos hayan obtenido el mayor número de mejores puestos (primeros puestos, segundos puestos, terceros puestos, etc...).
- Si el empate sigue existiendo, se colocará primero el equipo cuyo piloto de categoría ABSOLUTA haya obtenido el mejor resultado en la última manga.
- Si el empate sigue existiendo, se colocará primero el equipo cuyo piloto de categoría PROMESAS/FEMINAS haya obtenido el mejor resultado en la última manga.
- Si el empate sigue existiendo, se colocará primero el equipo cuyo piloto de categoría MX65 haya obtenido el mejor resultado en la última manga.

En cada manga se concederá a los pilotos clasificados la siguiente puntuación, independientemente de la categoría:

1º	1 puntos	11º	11 puntos	21º	21 puntos	31º	31 puntos
2º	2 puntos	12º	12 puntos	22º	22 puntos	32º	32 puntos
3º	3 puntos	13º	13 puntos	23º	23 puntos	33º	33 puntos
4º	4 puntos	14º	14 puntos	24º	24 puntos	34º	34 puntos
5º	5 puntos	15º	15 puntos	25º	25 puntos	35º	35 puntos
6º	6 puntos	16º	16 puntos	26º	26 puntos	36º	36 puntos
7º	7 puntos	17º	17 puntos	27º	27 puntos	37º	37 puntos
8º	8 puntos	18º	18 puntos	28º	28 puntos	38º	38 puntos
9º	9 puntos	19º	19 puntos	29º	29 puntos	39º	39 puntos
10º	10 puntos	20º	20 puntos	30º	30 puntos	40º	40 puntos

Cada equipo podrá descontar UN resultado, independientemente de la categoría.

Si un piloto no finaliza una manga, se clasificará en función del número de vueltas completas finalizadas (de mayor a menor) y siempre detrás de los pilotos que han acabado la manga.

Si un piloto, inscrito en la Copa, no participa en una manga, sumará 40 puntos en esa manga. (Este resultado podrá ser descontado)

## **Artículo 2.- LICENCIAS:**

**2.1** Podrán participar en este Campeonato todos los pilotos con licencia FCMM valedera para el año en curso o expedida por cualquier Federación (de ámbito homologada) en las siguientes categorías:

**MX1:** Senior / Junior / Veterano

**MX2:** Senior / Junior / Cadete autorizado

**SUB-18:** Cadete / Junior entre 14 y 18 años (o si cumplen 19 en el presente año)

**PROMESAS:** Campeonato para pilotos entre 10 y 13 años (o si cumplen los 14 en el presente año.)

**MXFEMENINO:** Senior / Junior / Veterano / Cadete / Juvenil

**ALEVIN:** Alevín, entre 7 y 11 años (12 si los cumplen durante el presenta año)

### **Artículo 3.- INSCRIPCIONES**

Las inscripciones correspondientes deberán efectuarse a través de la página web de la FCMM.

### **Artículo 4. – REGLAS DEPORTIVAS Y TÉCNICAS**

Esta copa se desarrolla dentro del formato de una prueba del Campeonato de Castilla La Mancha de Motocross, y por ello, estará regida por los Reglamentos Deportivo y Técnico de este Campeonato.

La participación en esta Copa es complementaria a la participación en la prueba puntuable del Campeonato de Castilla La Mancha de Motocross en donde tenga lugar.

### **Artículo 5. – TROFEOS**

Al finalizar la competición se entregará un trofeo a cada piloto de los tres primeros equipos clasificados.